

# Richard Knoll und Karl Podhajsky Memorials

Fächer	Mindestpunktzahl für die Preise			FWZ	Höchstpunktzahl
	I.	II.	III.		
<b>Feldarbeit</b>					
1. Treibjagd	2	1	1	5	20
2. Suche - Finderwille	3	3	2	4	16
- Geschwindigkeit	3	2	2	2	8
- Ausdauer	3	3	2	3	12
3. Vorstehen	3	3	2	8	32
4. Nachziehen	2	2	1	5	20
5. Nase	3	3	2	10	40
6. Ruhe vorm Federwild	2	1	1	2	8
7. Ruhe vorm Haarwild	2	1	1	3	12
8. Verhalten nach dem Schuß	2	1	1	2	8
9. Nachsuche auf geschoßenes und ausgelegtes Haar.-und Federwild	3	2	1	5	20
10. Bringen von Federwild auf der Schleppe	2	1	1	5	20
11. Gehorsam	2	2	2	5	20
<b>Gesamtpunktzahl</b>	<b>189</b>	<b>142</b>	<b>94</b>		<b>236</b>
<b>Wasserarbeit</b>					
1. Arbeitswille im tiefen Wasser	2	1	1	4	16
2. Bringen der Ente aus tiefen Wasser	2	1	1	4	16
3. Stöbern mit Ente im deckungsreichen Gewässer	2	1	1	5	20
4. Verlorensuchen im deckungsreichen Gewässer	2	1	1	5	20
<b>Gesamtpunktzahl</b>	<b>58</b>	<b>43</b>	<b>29</b>		<b>72</b>
<b>Waldarbeit</b>					
1. Bringen von Fuchs über Hindernis	2	1	1	2	8
2. Folgen bei Fuß mit Ablegen	2	1	1	4	16
3. Schweißarbeit					
a) Riemenarbeit	3	2	1	6	24
b) Totverweisen	3	2	1	7	28
c) Totverbellen	3	2	1	8	32
4. Bringen von Hase auf der Schleppe	2	1	1	4	16
5. Bringen von Fuchs auf der Schleppe	2	1	1	4	16
6. Stöbern	2	2	1	3	12
7. Buschieren	2	2	1	3	12
8. Nachsuche auf ausgelegten Fuchs	2	2	1	4	16
9. Verhalten auf dem Stand	2	2	1	2	8
10. Leinenführigkeit	2	2	1	2	8
<b>Gesamtpunktzahl</b>	<b>115</b>	<b>86</b>	<b>58</b>		<b>144</b>
<b>Bringen</b>					
1. Federwild	2	1	1	4	16
2. Haarwild	2	1	1	4	16
3. Fuchs	2	1	1	4	16
<b>Gesamtpunktzahl</b>	<b>38</b>	<b>29</b>	<b>19</b>		<b>48</b>
<b>Mindestpunktzahl für die Preise</b>	<b>400</b>	<b>300</b>	<b>200</b>		
<b>Höchstpunktzahl</b>					<b>500</b>