

## Epreuve de chasse pratique (CZ)

En plaine	Minimum de points pour les prix			Coef.	Note maxi
	1er Prix	2ème Prix	3ème Prix		
<b>Disciplines</b>					
1. Battue	2	1	1	5	20
2. Quête : Envie de trouver	3	3	2	4	16
" " : rapidité	3	2	2	2	8
" " : endurance	3	3	2	3	12
3. Arrêt	3	3	2	8	32
4. Coulé	2	2	1	5	20
5. Nez	3	3	2	10	40
6. Sagesse en présence de gibier à plume	2	1	1	2	8
7. Sagesse en présence du gibier à poil	2	1	1	3	12
8. Sagesse au feu (fusil de chasse)	2	1	1	2	8
9. Cherche perdu d'un gibier mort à plume ou à poil	3	2	1	5	20
10. Pistage avec rapport du gibier à plume	2	1	1	5	20
11. Obéissance	2	2	2	5	20
<b>Minimum de points pour le prix</b>	<b>189</b>	<b>142</b>	<b>94</b>	<b>Maxi</b>	<b>236</b>
<b>A l'eau</b>					
<b>Disciplines</b>	<b>1er Prix</b>	<b>2ème Prix</b>	<b>3ème Prix</b>	<b>Coef.</b>	<b>Note maxi</b>
1. Passion à l'eau	2	1	1	4	16
2. Rapport du canard en eau profonde	2	1	1	4	16
3. Traquer le canard	2	1	1	5	20
4. Cherche perdu dans le couvert	2	1	1	5	20
<b>Minimum de points pour le prix</b>	<b>58</b>	<b>43</b>	<b>29</b>	<b>Maxi</b>	<b>72</b>
<b>Au bois</b>					
<b>Disciplines</b>	<b>1er Prix</b>	<b>2ème Prix</b>	<b>3ème Prix</b>	<b>Coef.</b>	<b>Note maxi</b>
1. Rapport du renard avec obstacle	2	1	1	2	8
2. Marche au pied avec dépose	2	1	1	4	16
3. Recherche au sang					
a) à la longe	3	2	1	6	24
b) avec Bringsel	3	2	1	7	28
c) hurleur à la mort	3	2	1	8	32
4. Pistage avec rapport du lièvre	2	1	1	4	16
5. Pistage avec rapport du renard	2	1	1	4	16
6. Traquer	2	2	1	3	12
7. Quêter	2	2	1	3	12
8. Recherche d'un renard	2	2	1	4	16
9. Sagesse au poste	2	2	1	2	8
10. Conduite avec et sans laisse	2	2	1	2	8
<b>Minimum de points pour le prix</b>	<b>115</b>	<b>86</b>	<b>58</b>	<b>Maxi</b>	<b>196</b>
<b>Rapport</b>					
<b>Disciplines</b>	<b>1er Prix</b>	<b>2ème Prix</b>	<b>3ème Prix</b>	<b>Coef.</b>	<b>Note maxi</b>
1. Gibier à plume	2	1	1	4	16
2. Gibier à poil	2	1	1	4	16
3. Renard	2	1	1	4	16
<b>Minimum de points pour le prix</b>	<b>38</b>	<b>29</b>	<b>19</b>	<b>Maxi</b>	<b>48</b>